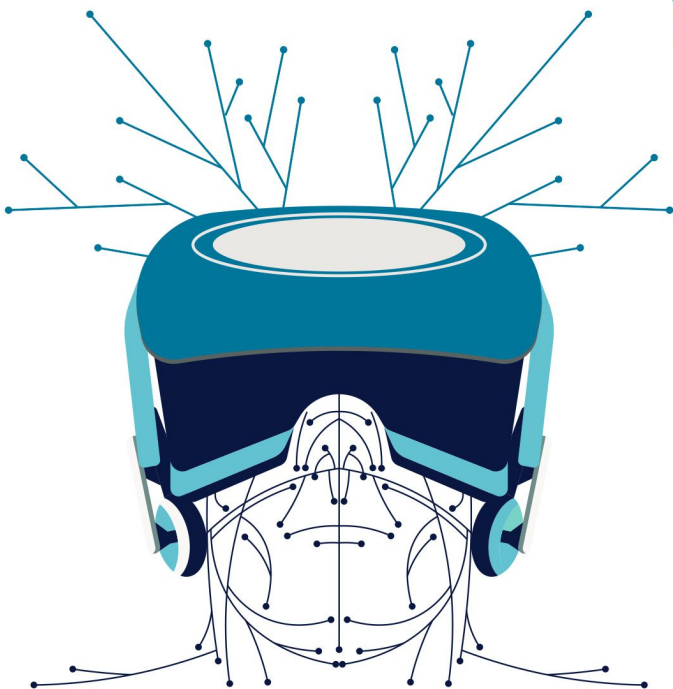


سامانه واقعیت مجازی



ویژگی‌ها 04 Atributies

13+

قابل استفاده برای افراد
بالای ۱۳ سال



تک نفره



پشتیبانی شده توسط هدست‌های
HTC Vive و Oculus Rift



بررسی بیماری‌های رایج
در ارگان‌ها و درمان آن‌ها



عرضه برنامه بصورت
مجزا برای موبایل و مژگر



امکان ورود به داخل ارگان‌ها
و مشاهده قسمت‌های داخلی آن‌ها



امکان استفاده از برنامه بصورت
نشسته و ایستاده و استفاده
از کل ابعاد اتاق

۱- با شماره تلفن‌های ۰۲۱-۴۴۵۴۵۴۸۱ ، ۰۹۰۲۲۳۹۳۷۱۸ از

کارشناسان فروش راهنمایی بگیرید.

۲- به سایت www.eei-co.com مراجعه کنید.

۳- به پست الکترونی bruce@eei-co.com ایمیل بزنید.

03 مخاطبین محصول Product Contacts

01

تمامی دانش‌جویان و استادان
رشته‌های علوم پزشکی

02

تمامی دانش‌آموزان و معلمان
پایه‌های یازدهم و دوازدهم دوره
متوسطه دوم، رشته علوم تجربی

03

پژوهش‌سراها و پارک‌های علم
و فناوری

04

تمام افراد علاقمند به آشنایی با
آناتومی بدن انسان و کارکرد
ارگان‌های مختلف آن

02 معرفی محصول Product Introduction

برنامه Human Anatomy یک شبیه‌ساز واقعی از اعضای بدن انسان است. در این اپلیکیشن با کمک مدل‌های سه بعدی بسیار دقیق، می‌توان سفری اعجاب‌انگیز به داخل ارگان‌های بدن را تجربه کرد و با بررسی و جستجو در قسمت‌های مختلف بدن انسان، از عملکرد ارگان‌ها و سیستم‌های مختلف آن‌ها آگاهی یافت. همچنین این برنامه به بررسی برخی از بیماری‌های رایج در ارگان‌های مختلف پرداخته و مراحل مختلف وخامت آن‌ها را شبیه‌سازی کرده است. علاوه بر این، با اضافه کردن درمان به قسمت‌های مختلف، می‌توان به فهم پزشکی خوب از درمان بیماری‌ها دست یافت.



01 مقدمه Introduction

واقعیت مجازی عبارت است از تلاش بشر برای برداشتن مرزهای بین فضای واقعی و مجازی. به عبارت دیگر این فناوری شرایطی را فراهم می‌آورد که انسان با قرار گرفتن در مقابل یک فضای مجازی احساس کند در یک محیط واقعی قرار دارد. در واقعیت مجازی، محیطی مجازی در جلوی چشمان کاربر قرار می‌گیرد و کاربر می‌تواند با حرکت سر و بدن خود و با کمک وسایل تعاملی موجود، در آن محیط با اطراف خود تعامل ایجاد کند و به کسب تجربه‌های نوینی دست یابد که در محیط واقعی به راحتی نمی‌توان این تجربیات را به دست آورد. در حوزه آموزش و یادگیری، واقعیت مجازی در حقیقت ابزاری است که به معلمان و استادان این اجازه را می‌دهد تا با روش‌های جدید و متفاوت امکان درک مطالب درسی را برای دانش‌آموزان و دانش‌جویان فراهم کنند. این ابزارها به دانش‌آموزان و دانش‌جویان اجازه می‌دهند تا همانند شرایط واقعی با آن موضوع عمل‌درگیر شده و در آن محیط به جستجو پرداخته و یا به کشف واقعیات جدیدی دست یابند.

در همین راستا، بخش تحقیق و توسعه شرکت پژوهش و نوآوری صنایع آموزشی، بعد از تحقیقات گسترده در زمینه واقعیت مجازی و ادوات مربوط به این فناوری، اقدام به تاسیس آکادمی واقعیت مجازی، خرید ادوات مربوطه و تولید نرم‌افزارهایی با رویکرد آموزشی نموده است. هدف ایجاد این آکادمی، همگام کردن رویکردهای آموزشی رایج در نظام آموزشی کشور با تغییر و تحولات شتابنده فناوری است. به طور مشخص، این آکادمی اقدام به تولید نرم‌افزار جامع آناتومی بدن انسان با نام Human Anatomy نموده است.

