

## درباره ما

شرکت پدیدار واقعیت مجازی توسط مجموعه ای از اساتید دانشگاه های علوم پزشکی و اساتید رشته های تخصصی غیرپزشکی، در راستای توسعه استفاده از فناوری واقعیت مجازی و واقعیت افزوده جهت آموزش و درمان در حوزه علوم پزشکی تشکیل شد.

طراحی محصولات مطابق با مراجع علمی معتبر انجام می شود و در اختیار فراگیران، اساتید و پزشکان قرار می گیرد.

نظر بر این که کدنویسی محصولات به طور کامل توسط شرکت پدیدار انجام می شود، این فناوری امکان سفارشی سازی محصولات بر اساس سناریو های بالینی بومی و مراجع بین المللی را دارا می باشد.

## خدمات

- پشتیبانی محصولات عرضه شده
- سفارشی سازی محصولات و طراحی محصول مطابق با نیاز های مشتری
- مشاوره تخصصی
- برگزاری دوره ها و کارگاه های آموزشی
- آزمون و ارائه گواهینامه یادگیری در VR Med.edu.skill lab
- طراحی، تجهیز و راه اندازی VR skill lab

## استفاده از واقعیت مجازی در آموزش

از مزایای این فناوری می توان به امکان بهره برداری از آن در هر زمان و مکان و بدون محدودیت تکرار، قابلیت ضبط نحوه عملکرد، فیدبک آنی و یا حتی برگزاری آزمون توسط اساتید محترم اشاره کرد.

## استفاده از واقعیت افزوده در حوزه درمان

در این حوزه توسعه اپلیکیشن حرکت درمانی جهت بهبود بیماران نقص عصبی صورت گرفت و امکان انجام حرکات و تمرین ها را برای بیمار در منزل فراهم آورد. همچنین می توان از این فناوری جهت درمان انواع فوبیا مانند ترس از ارتفاع و.. بهره برداری نمود.

دیگر کاربرد واقعیت افزوده بارگزاری محتوای آموزشی و راهنمای استفاده از دارو های مختلف می باشد بدین ترتیب که کاربر با نصب اپلیکیشن مذکور و قرار دادن بسته دارو یا کتابچه راهنما روبروی دوربین تلفن همراه، محتوای آموزشی شامل فیلم یا تصویر یا فایل صوتی راهنما را دریافت می کند و با نحوه استفاده از دارو، نحوه تجویز و عوارض دارو و ... آشنا می شود.



**Padidar VR Co.**

[www.padidarvr.com](http://www.padidarvr.com)

واقعیت مجازی

واقعیت افزوده

## آموزش کشیدن مایع شکم / ابدومینوسنتز با استفاده از تکنولوژی واقعیت مجازی

تخلیه مایع غیرطبیعی از حفره شکم را، کشیدن مایع شکم (abdominocentesis) می گویند که پس از ضدعفونی کردن سطح شکم با محلول ضدعفونی کننده و بی حسی موضعی، پزشک با وارد کردن یک سوزن/کاتتر درون بدن در محل از قبل تعیین شده، اجازه می دهد تا تخلیه مایع انجام شود. محصول طراحی شده بدین منظور تمامی وسایل موردنیاز، نحوه تعامل با این وسایل و محیط اتاق عمل با جزئیات کامل بصورت مجازی طراحی شده است. علاوه بر آن تمامی مراحل انجام شده، فرآیند ثبت و اعلام بازخورد درباره درستی ترتیب انجام کارها و میزان درستی انجام عمل به فراگیر داده می شود. در صورتی که فرد ترتیب عملی را به درستی رعایت نکند و یا در حین انجام کار زاویه سوزن او ، نحوه انجام عمل و یا هر قسمت دیگری از کار او اشتباه باشد یک امتیاز منفی در پرونده او ثبت می شود.

در طی این فرایند فراگیر با نصب عینک واقعیت مجازی بر روی سر خود و در دست گرفتن دسته های عملگر آن، فضای اتاق عمل و تخت و سایر وسایل ضروری را می بیند و در این فضا دسته های اپلیکاتور مانند دست او عمل میکنند بطوریکه با فشردن دکمه آن میتواند دست خود را باز و بسته کند. در جهت واقعی تر سازی فرایند رد شدن سوزن از هر یک از لایه ها از طریق اعمال درجه های کم و زیادی از ویبره (لرزش) مخصوص اپلیکاتور شبیه سازی شده است.

